

# Инструкция квест «Сладость или гадость»

## Что представляет из себя игра?

Игрокам предстоит найти сладости или гадости для вечеринки на Хэллоуин при помощи цепочки подсказок (заданий).

Ответ на каждое задание – это место, где спрятано следующее задание.



Если игроки пойдут в правильном направлении, они найдут сладости, а, если нет, то гадости.

Квест достаточно простой, он рассчитан на то, что игроки не умеют читать, поэтому текст заданий должен зачитывать взрослый

## В комплекте вы найдете:

- карточки с заданиями,
- стрелки,
- правильные ответы к заданиям,
- открытку для старта,
- пример квеста и пустую схему «Квест»,
- активности – дополнительные активные игры.

## Как устроить квест?

1. Выберите карточки с заданиями (5 -7 штук). Последнее задание - «Стрелки». С помощью стрелок нужно будет указать путь к тайникам со сладостями и гадостями.
2. Выберите места, в которых будут спрятаны сладости и гадости.
3. Составьте цепочку заданий, которая приведет игроков к сладостям или гадостям.
4. Для этого впишите задания, которые вы выбрали в любой последовательности в таблицу «Квест» или используйте уже заполненную схему.
5. Распечатайте карточки, которые вы выбрали и открытку на цветном принтере.
6. Вырежьте карточки, стрелки и открытку.
7. Спрячьте сладости, гадости и задания в соответствии с цепочкой из схемы «Квест».
8. Вручите игрокам открытку с первым заданием.

## Какие места можно использовать?

Конфета или окно, воздушный шарик, фонарь или рюкзак, тыква или метла, стол или кресло, книга или коробка, полка или лестница, кружка, любые места (к которым могут вести стрелки).

## Как провести квест на свежем воздухе?

Если вы хотите совместить праздник в помещении и на свежем воздухе, можно часть тайников расположить на улице. Например, воздушные шарики, тыква, фонарь, метла, коробка, лестница и задание со стрелками, ведущими к любым местам, которые есть у вас на улице (например, беседка, качели, забор, дерево и т.д.).

## Подготовка

Большинство заданий достаточно распечатать и вырезать, но некоторые требуют небольшой подготовки.

### Задание «Пазл»

Разрежьте пазл на куски по пунктирной линии.  
После того, как дети соберут пазл, прочтайте задание.



### Задание «Стрелки»

С помощью стрелок, которые есть в комплекте укажите путь к тайнику со сладостями (ниже указаны нужные стрелки). Оставшиеся стрелки наклейте в произвольном порядке, их задача – сбивать игроков с верного пути.

**Маршрут к сладостям:**



**Во время игры озвучивайте маршрут для участников:**

1. Нужная стрелка такого же цвета, что и главный овощ Хэллоуина. (Оранжевая стрелка)
2. На этой стрелке нарисовано то, что есть у ведьмы. (Стрелка со шляпой)
3. На этой стрелке тот, у кого страшный костюм. (Стрелка с костюмом скелета)
4. На этой стрелке та, что спит вниз головой. (Стрелка с летучей мышью)
5. На этой стрелке то, что украшает все заброшенные дома. (Стрелка с паутиной).

## Дополнительные активные игры или активности

После квеста можно устроить активные игры: «Башня тысячи глаз» и «Убегающий свет».

### «Башня тысячи глаз»

**Понадобится:**

- маркер, • теннисные мячики (2 шт.), • стаканчики (не менее 10шт.).



### Подготовка

1. Нарисуйте на стаканчиках «глаза». 2. Составьте башню.

### Как играть?

Предложите участникам разрушить Башню тысячи глаз и освободить зраков. У каждого участника должна быть возможность бросить мяч. Призраки считаются освобожденными, если все части башни упали. Если игроков много соорудите башню из нескольких частей.

### «Убегающий свет»

**Понадобится:** •фонарик, • «страшная музыка».

### Как играть?

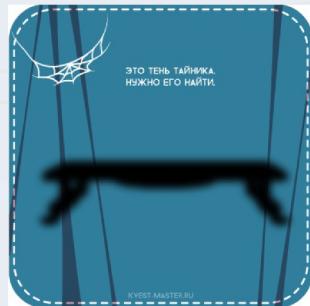
Предложите участникам помочь последнему лучу света сбежать от надвигающейся тьмы. Для этого рассадите участников в круг, выключите свет и вручите одному из них включенный фонарик. Включите музыку. Пока она играет лучик (фонарь) нужно передавать друг другу, пока музыка не стихнет (выключите музыку). Участник, у которого в этот момент оказался «луч света», выбывает. Игра продолжается до тех пор, пока не останется один участник, он и выигрывает, и спасает последний «луч света». Можно включать свет.

# Пример квеста

Это пример цепочки заданий. Вы можете использовать ее или составить собственную.

Для этого удобно использовать пустую схему из комплекта.

## №1 "Тень"



Ответ: стол

Вручить игрокам вместе с открыткой

## Гадости



любое место, к которому ведут неправильные стрелки, например, почтовый ящик

## Гадости



любое место, к которому ведут неправильные стрелки, например, шкаф

## №2 "Окошки" (2 карточки)



Ответ: шарик

Спрятать под столом

## №6 "Стрелки"



Ответ: Любые места, которые вы выбрали

Спрятать у тыквы

## Сладости



любое место, к которому ведут правильные стрелки, например, балкон

## Гадости



любое место, к которому ведут неправильные стрелки, например, кастрюля.

## №3 "Раскраска"



Ответ: кружка

Спрятать в шарике

## №5 "Загадка"

«Оранжевая голова в огороде спать легла,  
А к Хэллоуину проснулась,  
страшной рожей улыбнулась!»

Ответ: Тыква  
Спрятать в рюкзаке

## №4 "Пазл"



Ответ: полка

Спрятать в кружке

## №5 «Вечеринка Дракулы»



Ответ: рюкзак

Спрятать на полке

Желаем вам интересной игры!

© Kvest-Master.ru

Все материалы этого квеста являются объектом авторского права и предназначены исключительно для личного использования. Копирование, изменение, перевод, распространение, передача другим лицам, публикация, использование в коммерческих целях или любое иное использование материалов без предварительного согласия правообладателя запрещено.

Если квест нужен для, например, проведения мероприятий праздничного агентства, нужно приобрести коммерческую лицензию. Она включает в себя дополнительные материалы: афиши и прочее, а также дает возможность добавления логотипа к оформлению.